



João Carlos Deon
UX/UI DESIGNER

SOBRE

PRODUCT DESIGNER

Formado em Design de Mídias Digitais, com mais de 10 anos de experiência, sendo 8 atuando direta ou indiretamente com produtos digitais. Nascido no Rio de Janeiro, moro em São Paulo há mais de 20 anos.

Minha paixão pelo teatro, fotografia e tecnologia moldou minha jornada. Ser ator me trás uma soft skill importante que agrega valor ao meu trabalho de UX designer, proporcionando uma perspectiva única e habilidades interpessoais que são fundamentais para criar experiências digitais impactantes e centradas no usuário.

Minha missão é transformar produtos em soluções intuitivas e eficazes, buscando impactar positivamente a vida das pessoas, criando valor e significado em suas vidas alinhando o "Design" aos objetivos e estratégias de negócios da organização. Em meio a esse processo, busco aprimorar minha compreensão e habilidades na integração de UX e negócios através da melhoria contínua e desenvolvimento pessoal.

IDIOMAS



Nativo



Intermediário

CONTATO

+55 (11) 9.8055-0334

joaocarlosdeon@gmail.com

LINKS



joaocarlosdeon

EXPERIÊNCIA

12.2025 [Atual] - Xertica.ai Brasil

UX / UI Designer - Atuo na concepção e evolução de produtos digitais com Inteligência Artificial Generativa para clientes da América Latina. Conduzo atividades de Product Discovery, UX Research, definição de jornadas, arquitetura da informação, fluxos de usuários, prototipação e validação de soluções. Trabalho em parceria com Product Managers, Engenharia e stakeholders para desenvolver experiências centradas no usuário e alinhadas aos objetivos de negócio.

02.2025 - 11.2025 - Trampay

UX / UI Designer - Participei do desenvolvimento e evolução do produto, conduzindo pesquisas, benchmarking, mapeamento de jornadas, criação de fluxos, protótipos e interfaces. Colaborei com equipes multidisciplinares na validação de soluções, documentação de requisitos e melhoria contínua da experiência do usuário.

02.2024 - 12.2024 - GEN

UX / UI Designer - Atuei no desenvolvimento de produtos digitais para o varejo, participando de pesquisas, ideação, prototipação e testes de usabilidade. Trabalhei em conjunto com Produto e Engenharia para criar soluções centradas no usuário e alinhadas às necessidades do negócio.

02.2022 - 01.2024 - Trampolim App / Empresas

UX / UI Designer - Desenvolvi soluções digitais para produtos de RH Tech, atuando na definição de jornadas, arquitetura da informação, fluxos de usuários, prototipação e interfaces. Colaborei com equipes multidisciplinares durante todo o ciclo de desenvolvimento do produto.

02.2022 - 08.2023 - Empregos.com.br

UX / UI Designer - Contribuí para a evolução do produto B2C por meio de pesquisas, prototipação, testes de usabilidade e desenvolvimento de novas funcionalidades. Também fui responsável pelo projeto de rebranding da plataforma, fortalecendo sua identidade visual.

FORMAÇÃO

2010 - 2012 - FACULDADE IMPACTA DE TECNOLOGIA

Graduação, Design de Mídias Digitais

CERTIFICAÇÕES

2026 - DesignOps - TheStarter - Cursos Avançados de UX Design

2024 - ALEM DO DESIGN SYSTEM: CONSTRUINDO PROCESSOS

COLABORATIVOS - TheStarter - Cursos Avançados de UX Design

2022 - UX: EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO - Instituto Brasileiro de Ensino, Desenvolvimento e Pesquisa

2022 - USER EXPERIENCE - FIAP

2022 - SCRUM FUNDAMENTALS CERTIFIED - SCRUMstudy

ATUAÇÃO NOS SEGMENTOS

• Inteligência Artificial Generativa (GenAI) • SaaS • B2B • B2C • RH Tech
• Fintech • CRM • E-commerce • Produtos Digitais